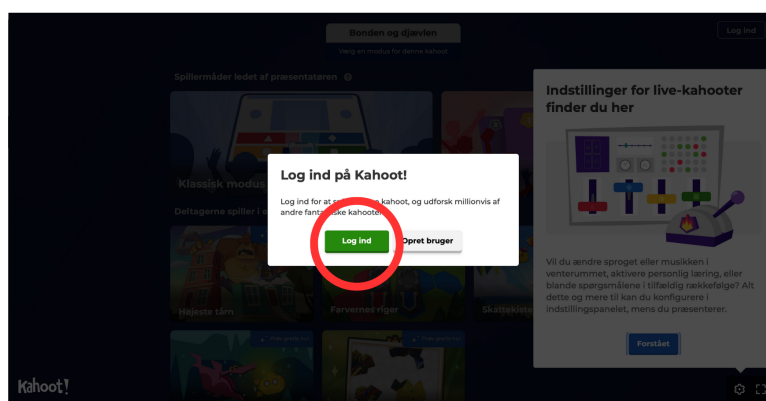


# Kahoot!

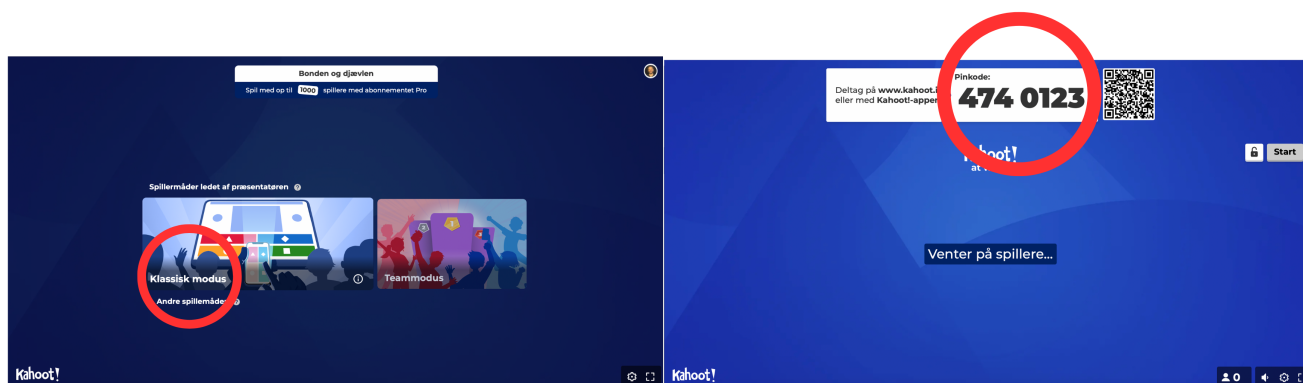
Fortællertids Kahoot-quizzes hjælper eleverne med at huske historien bedre og giver både direkte og indirekte støtte til at huske de faglige højdepunkter. Hver Kahoot er udformet med forskellige typer af spørgsmål, der retter sig mod flere læringsstile, og der er spørgsmål i varieret sværhedsgrad, så det kan blive en god oplevelse for alle. På denne måde kan I sammen følge op på historierne på en sjov og involverende måde.

I skal bruge en fælles computerskærm, som underviseren styrer, og eleverne skal kunne svare på hver deres telefon eller på en computer, medmindre de spiller i hold.

For at komme i gang, skal du blot klikke på kahoot-linket under fortællingen. Det fører til en side, hvor du som lærer skal logge ind eller oprette en bruger for at starte quizzen.



Herefter kan du starte quizzen ved at vælge "klassisk modus". Så åbner "quiz-rummet og du får den kode op på skærmen, som eleverne skal bruge for at deltage.



Eleverne kan enten spille online på kahoot.it eller downloade kahoot!-app-en. De behøver ikke at oprette en bruger for at spille.

De taster pinkoden på deres skærm, skriver et valgfrit kaldenavn, hvorefter deres navne fremgår på den fælles skærm.

Når alle er på, kan I starte. Spørgsmålene står på den fælles skærm og svarmuligheder på de små enheder:



Hvis der er et puslespil, kan eleverne godt placere en farve og fortryde ved at trække den tilbage og et andet sted hen. Der er først svaret, når de har trykket på den runde K!-knap:



Kahoot til live fjernundervisning:

Laver du fjernundervisning live, kan du bruge funktionen delt skærm. Så kan eleverne se din skærm med spørgsmålene på deres egen computerskærm og svare på dem på telefon eller tablet – og alle kan hele tiden følge med i pointgivning...

Rigtig god fornøjelse.